

Jeu coopératif

Ce jeu de coopération travaille la cohésion d'équipe et l'entraide.
En équipe il va falloir trouver des stratégies pour gagner avant l'adversaire.



Matériel

36 puzzles coupés (6 couleurs différentes) avec 8 cases.

A l'intérieur des 8 cases : 288 carrés mous

Un sac rouge

➔ 2 jeux disponibles à l'UGSEL Morbihan

Objectifs

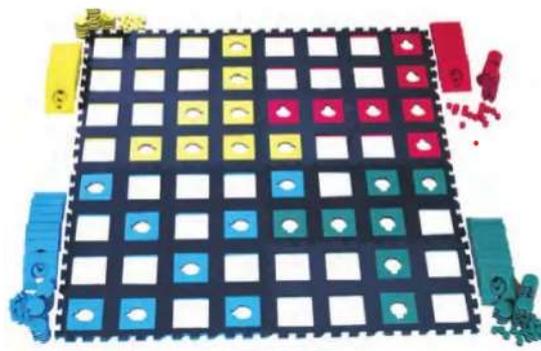
Coopérer en équipe

Développer des stratégies pour bloquer l'adversaire

Se déplacer rapidement

Orienter son déplacement

S'organiser collectivement pour se déplacer vers le plateau.



Conditions

En salle de préférence.

But du jeu

Créer le plus grand nombre de lignes en plaçant quatre carrés ou plus de couleur identique dans une ligne continue (horizontale, verticale ou diagonale).

Déroulement

-Mise en route : chercher à se déplacer et à enlever les pièces "carrés" du plateau. Les éparpiller dans la salle. Au signal, les replacer le plus rapidement possible sur le plateau en alignant au moins 4 carrés de même couleur.

-Etape 1 : Constituer 6 équipes de couleurs (celle des carrés) : chaque équipe devra essayer de constituer une ligne au moins de 4 carrés fixés sur le plateau. Toutes les équipes démarrent d'une ligne située à 4 mètres minimum du plateau. Au signal, les joueurs partent par 2 pour placer le carré. Le duo frappe dans la main du duo suivant et se replace derrière. Tout le monde reste attentif et observateur des stratégies à apporter pour gagner et faire le plus de lignes.

-Etape 2 : faire de même mais attention, le duo peut choisir de placer son carré à l'envers de couleur noir pour bloquer la future ligne d'une autre équipe !

Variables

- Pas de duo mais faire une chaîne : L'équipe fait une chaîne pour déplacer les carrés le plus vite possible et les placer en ligne. On change de place à chaque fois c'est à dire que l'élève suit son carré, une fois donné à son coéquipier.
- Diminuer le nombre de puzzles ou augmenter en fonction du nombre d'élèves.
- Augmenter les distances.
- Cacher les carrés, les rechercher pour ensuite les placer.
- Jeu qui peut être utilisé pour une course d'orientation.

Informations

Jeu qui peut se jouer dès 4 ans avec un travail sur ligne horizontale, verticale et diagonale.
Jeu en cycle 2 possible avec un plateau plus petit.

Equipe 1 Equipe 2 Equipe 3 Equipe 4 Equipe 5 Equipe 6

■	□	□	□	□	□	□	□
□	□	□	□	□	□	□	□
□	□	□	□	□	□	□	□
□	□	□	□	□	□	□	□