



## **Relais Carnaval**

### **◆ « Course à la valise »**

#### **But**

Ramasser les vêtements et s'habiller le plus vite possible.

#### **Matériel**

Valise ou sac.

Divers vêtements assez grands : chapeau, short, pantalon, chemise, veste...

#### **Espace**

Cour.

#### **Organisation / Déroulement**

L'équipe est composée de X joueurs (en fonction du nombre d'enfants et du nombre de vêtements dont on dispose).

Les enfants sont en file-indienne.

Au signal de départ, le 1<sup>er</sup> coureur prend la valise et la dépose au plot. Il revient, tape dans la main du 2<sup>nd</sup>, qui s'élance à son tour.

Il court à la valise, prend un vêtement, l'enfile et revient au départ, enlève le vêtement, le donne au 3<sup>ème</sup> qui s'élance.

Le dernier ramène la valise.

#### **Variables**

- Parcours avec obstacles.
- Augmenter le nombre de vêtements.

#### **Variantes**

- La valise est déjà au plot, il n'y a pas de transporteur.
- Pour les plus jeunes, un joueur est mannequin. Le 1<sup>er</sup> joueur s'élance, va chercher un vêtement et le ramène au mannequin qui s'habille et ainsi de suite.



Tout vêtement rapporté par un coureur doit être mis par le mannequin au fur et à mesure.