

Affiche tes J.O.

MA RENTRÉE AVEC L'UGSEL



LE 23 SEPTEMBRE 2022



Construisons ensemble l'Héritage 2024

Collaborer à une
œuvre commune

Créer des liens
de fraternité

Partager
des **moments forts**

**Vivre en équipe multi-niveaux, un temps d'activités au sein de l'école,
pour fédérer les élèves, les équipes pédagogiques.**

**Accueillir, servir, relier et transmettre sont les enjeux fondamentaux
du projet éducatif de l'Ugsel.**

Merci à la CRAPEP Bretagne pour la contribution à la réalisation de ce guide.



JEU AFFICHE TES J.O. !

But du jeu :

ÉTAPE 1

en équipe, rapporter le plus vite possible ses 8 pièces de puzzle, de manière ordonnée (N° de 1 à 8).

ÉTAPE 2

en équipe, reconstituer le plus vite possible son puzzle.

ÉTAPE 3

découvrir les puzzles réalisés par les autres équipes (puzzles affiches des JO).

NOMBRE DE JOUEURS

Équipes de **8 à 10 élèves** de la petite section jusqu'au CM.

MATÉRIEL

- 8 pièces de puzzle numérotées de 1 à 8 (cf. supports en annexe)
- 1 cerceau où déposer les cartes numérotées de 1 à 8 (étape 1) / reconstituer le puzzle (étape 2)
- Prévoir 8 objets pour éviter que les pièces de puzzle ne s'envolent (kapla, coupelles, sacs à grains ...)
- 1 plot ou marquage au sol (ligne à la craie, corde, languette ...) pour matérialiser la ligne de départ
- 1 jeu d'affiches (positionnées dans un coin de la cour – pour l'étape 2)

ORGANISATION

Pour chaque équipe :

- Positionner sur une même ligne, de manière aléatoire, les 8 pièces de puzzle, face visible « œuvre » (face non visible : numéro), à quelques mètres de la ligne de départ.
- Constituer des binômes (voire 1 trinôme si nombre impair de joueurs). Ils se donnent la main et se positionnent en file indienne, derrière leur ligne de départ.



ÉTAPES DE LA RENCONTRE

ÉTAPE 1 : RELAIS PUZZLE !

En équipe, rapporter le plus vite possible ses 8 pièces de puzzle, de manière ordonnée (de 1 à 8).

Au signal de départ (visuel ou auditif), au sein de chaque équipe, le binôme N°1, en se donnant la main :

1. Passe sous le pont formé par les autres binômes (aussitôt le binôme N°2 avance jusqu'à la ligne de départ).
2. Contourne le cerceau.
3. Court vers ses pièces de puzzle.
4. Retourne 1 de ses pièces de puzzle :
 - Si pièce N°1 : il la rapporte.
 - Si pièce avec un autre numéro : il la repose, face visible « œuvre » puis regagne son équipe.
5. Repasse sous le pont de son équipe (aussitôt le binôme 2 s'élance en suivant le binôme 1).
6. Dépose la pièce dans son cerceau.
7. Se positionne en queue de file indienne et forme un pont.

Chaque binôme porte attention à la pièce de puzzle retournée par le binôme en action, car il faut rapporter les pièces dans un ordre précis, imposé (de la pièce n°1 à la pièce n°8).

Tous les enfants doivent être acteurs :

possibilité d'aiguiller les partenaires, par oral.

L'étape 1 se termine lorsque les 8 pièces de puzzle sont déposées dans le cerceau.

Variable : pour le binôme en action, « slalomer » entre les binômes plutôt que passer sous le pont.

ÉTAPE 2 : PLACE AUX ARTISTES !

- En équipe, reconstituer le plus vite possible son puzzle (une affiche des JO).
- Les enfants se rassemblent autour du cerceau. POINT DE VIGILANCE : veiller à ce que tous participent.

Variable : toutes les affiches sont visibles dans un coin de la cour, à distance du jeu.

1 enfant par équipe peut venir voir l'affiche, afin d'aider son équipe à reconstituer la sienne.

ÉTAPE 3 : TOUS AU MUSÉE !

- Proposer aux équipes d'aller découvrir les puzzles des autres.
Observer avec ses yeux pas avec ses mains !
- Prendre des photos pour garder trace des puzzles des équipes (exposition ...).

POUR PIMENTER LE JEU

- 1 pièce de puzzle « intrus » (supplémentaire) pour chaque équipe
- Votre ville accueillera les prochains J.O !
Créez l'affiche (1 par classe ?) qui pourra servir de support au jeu.

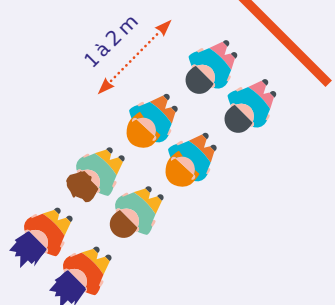
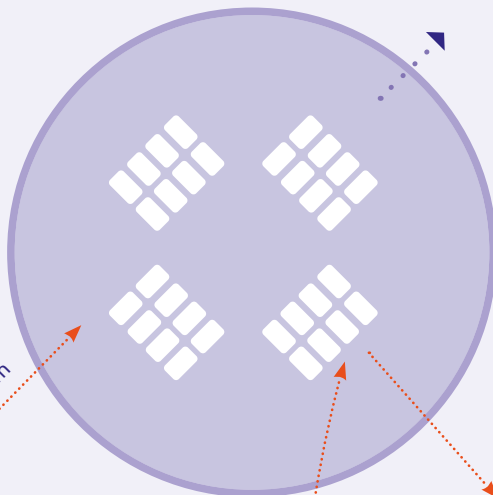
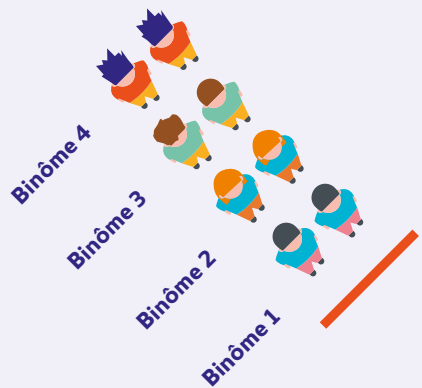


Pour communiquer, partager, valoriser ma participation à Ma rentrée avec l'UGSEL, je publie des photos, des vidéos sur les réseaux sociaux en mentionnant le **#marentréeavecUGSEL** dans chacune de mes publications.

JEU AFFICHE TES J.O. !

Espace de construction N°1

Espace de construction N°2



Espace de construction N°3

Espace de construction N°4

1 à 2 m

5 à 7 m